



**REGLAMENTO- VI Ultimate Skirt Tournament (4 de MARZO)**

**PARA PODER JUGAR EN ESTE TORNEO:**

Registrar a su equipo antes del 29 de febrero. Pago a la cuenta bancaria 65.00 DOLARES POR EQUIPO.

Banco General  
Cta de Ahorro  
Elvia Johanna Vasquez. (O) Melanie Mc Cullough  
# 04-20-01-747618-5

**TIEMPO DE JUEGOS:**

Hard cap last 5 minutes. Tienen solo un tiempo fuera de 90 segundos. (Juegos 30 minutos)

a vs. b  
c vs. d  
9:00-9:30a.m. e Round by juego hasta 7 puntos

e vs. a  
b vs. c  
9:40-10:10a.m. d Round by juego hasta 7 puntos

e vs. d  
a vs. c  
10:20-10:50a.m. b Round by juego hasta 7 puntos

e vs. b  
d vs. a  
11:00-11:30p.m. c Round by juego hasta 7 puntos

e vs. c  
d vs. b  
11:40-12:10p.m. a Round by juego hasta 7 puntos

**BREAK LUNCH 12:10-2:10P.M.**

Hard cap last 5 minutes. Dos tiempos fuera de 90 segundos

Semifinales 2:15-3.00 p.m. (45 minutos juego hasta 9 puntos)  
1 vs. 4  
2 vs. 3  
3er y 4to lugar: 3:20-4:30 p.m. (50 minutos juego hasta 11 puntos)  
Final 1er y 2do lugar 3:20p.m.-4.30p.m. (50 minutos juego hasta 11 puntos)

Los lugares por equipo serán sorteados.

Los juegos empezaran a las 9.00a.m.

Favor de estar a las 8.30a.m. ya que se estarán assessing points apenas comienze las 9:00a.m. cada 5 minutos.

# **ASOCIACIÓN DE ULTIMATE-FRISBEE DE PANAMÁ**



REUNION DE CAPITANES-8:00A.M. Recibirán refrigerios referente a frutas para su equipo.  
REUNION DE CAPITANES-2:00P.M. Estarán recibiendo refrigerios referente a frutas para su equipo.  
MAXIMO POR EQUIPO 21 JUGADORES.

Recuerden los 7 que se alinean son los siete que terminaran jugando cada juego a excepción de alguna lesión, falta de aire, pero eso si un equipo necesita un reemplazo debido a estas circunstancias el equipo oponente tendrá la misma oportunidad. Esto los capitanes lo tienen que tener bien claro y tenerlo hablado para que no haya discusión luego.

La regla mas importante: LAS MUJERES QUERRAN TENER CONTACTO CON EL DISCO.  
eJ.: EN TAL CASO EQUIPO BLANCO ESTA JUGANDO OFENSA Y SE LES CAE EL DISCO, EQUIPO BLANCO EMPEZARA A JUGAR DEFENSA Y LOGRARA QUITARLE EL DISCO A EQUIPO AMARILLO— HABRA UN RESETEO COMPLETO Y LAS MUJERES NUEVAMENTE TENDRAN QUE TENER CONTACTO CON EL DISCO EN ORDEN PARA PODER SCORE.

HIDRATACION ES MUY IMPORTANTE PARA ESTE TORNEO.

## **ANOTACIÓN Y ESTADÍSTICAS**

- Se llevarán estadísticas.
- Se requiere de voluntario para anotar y cronometrar los partidos correspondientes.
- Se requiere de colaboración y atención al detalle para que esta iniciativa tenga éxito. Se proponen los siguientes roles y tareas:
  - Una persona anota en la hoja (G-Gol, A-Asistencia, D-Defensa)
  - La otra persona lleva el tiempo de juego y lo notifica en voz alta (esto incluye el tiempo de “pull”, el tiempo de “contest”, los tiempos fuera). Esta persona también repite la información al anotador (“Equipo”, “G/A/D”, “Número”). Cada 10 minutos pronuncia en voz alta el marcador y el tiempo restante.

## **UNIFORMES**

- Es requisito jugar con FALDA para este torneo y CAMISetas DEL MISMO COLOR CON NÚMERO EN EL DORSAL.
- Es requisito jugar con tacos (sin metal), taquillos o calzado deportivo adecuado.

## **SPIRIT OF THE GAME (SOTG)**

- El anotador solicitará a los capitanes la puntuación para completar los formularios de Espíritu de Juego al final de cada partido.
- Se realizarán Círculos de SOTG voluntariamente al final de cada partido para celebrar el buen juego, procurando ventilar situaciones menores según aplique.
- De surgir temas particulares de SOTG durante la liga, los mismos serán discutidos neutralmente por los capitanes, el Comité de Espíritu y la directiva de la AUFP, según amerite la gravedad del caso.
- Se premiará al equipo con MEJOR ESPÍRITU.

## **RESPONSABILIDADES DE LOS CAPITANES**

- Conocer en detalle las reglas del juego incluyendo las interpretaciones y las actualizaciones a las reglas de la WFDF.
- Conocer el reglamento del Torneo y elevar las consultas correspondientes oportunamente.
- Contribuir al desarrollo de los jugadores en su equipo, en especial los principiantes y novatos. Esto incluye, conversar acerca de las reglas, instruir durante los juegos, fungir como mentor y líder.
- Practicar y promover el Espíritu de Juego mediante el ejemplo y motivando a sus jugadores dentro y fuera del campo, durante los entrenamientos y la competencia.
- Ayudar en la resolución de disputas según lo establece el reglamento (después de 30 segundos intervienen los capitanes).
- Cumplir con los requisitos administrativos requeridos de este Torneo representando apropiadamente a su equipo con la organización: recoger los formularios de jugadores, asistir a las reuniones de capitanes, elevar cualquier otro aspecto no contemplado, organizar a su equipo.
- Colaborar o designar personal de apoyo para facilitar la logística durante el evento en cuestión (canchas, anotación y organización en general).



## **RESPONSABILIDADES DE LOS JUGADORES**

- Completar los formularios de Registro de Jugador y Renuncia y Liberación.
- Conocer en detalle las reglas del juego y las actualizaciones a las reglas
- Conocer el reglamento del Torneo (Este documento)
- Practicar y promover el Espíritu de Juego con sus compañeros de equipo, dentro y fuera del campo, durante los entrenamientos y las competencias.

**ÉXITO EN LAS LIGAS, TORNEOS Y CLÍNICAS LO ALCANZAREMOS TODO JUNTOS**